

# FIRUNISLAV WEYDELSTEIN, REISENDER MAGIER IM NÖRDLICHEN AVENTURIEN

**Besonders gelehrt Merkmale:** Umwelt, Form

**Ausrichtung:** Freigeistiger Lebemann, der sich wenn überhaupt der Grauen Gilde zugehörig fühlt

**Größe:** winzig (zwei Schüler)

**Beziehungen:** gering bis (bekannt und geschätzt in vielen Dörfern und lose Kontakte zu den den Akademien zu Riva, Festum, Gerasim, Lowangen (Akademie der Verformungen und Donnerbach)

**Ressourcen:** gering (Lehre) bis hinlänglich (Dukatenpolster für den Lebensabend)

Die Schülerinnen und Schüler des inzwischen über fünfzigjährigen Firunislav Weydelstein lernen vor allem eines: Auf eigenen Beinen zu stehen und sich ihrer Haut zu erwehren - und das ist nicht zuletzt dem nomadischen Lebensstil des Lehrers zu verdanken: Er bereist das zivilisierte nördliche Aventurien von Riva bis Donnerbach und von Lowangen bis ins tiefe Bornland in seinem geräumigen Kastenwagen, der von zwei kräftigen Ochsen gezogen wird. Und da ist es nicht gerade selten, dass einem das ein oder andere Fähnris begegnet, sei es in Form einer Raubbande Orks im besetzten Svelltal, einer Bande Goblins in der Roten Sichel oder ganz gewöhnlicher menschlicher Briganten und Wegelagerer. Seine ständige Begleitung ist seine alte Weggefährtin, die mehr als streitbare Tjolma Raffjöksdotter und natürlich seine zwei Lehrlinge.

Auf seinen Routen handelt er mit so ziemlich allem, was in seine Finger gerät, vorzugsweise jedoch mit Skurilitäten und Absonderlichkeiten und sein Wagen stellt eine wahre Fundgrube für jeden Sammler möglichst abstruser Dinge dar. Ein mohischer Schrumpfkopf in Glas gegossen als schaurig-origineller Briefbeschwerer? Ein horasisches Kurbelglockenspiel, das 'Wir wollen unsern alten Kaiser Perval wieder haben' spielt? Theaterorkblut? Krüppelbäumchensetzlinge aus der Dämonenbrache? Selemische Wunschemeln? Alles kein Problem...

Zur magischen Ausbildung ist zu sagen, dass die Schüler eine profunde, wenn auch lang dauernde (in der Regel zehn Jahre) Lehre erhalten, die ihnen einen ausgezeichneten Grundstock praktischer Magie mit auf den Weg gibt. Da die Eleven allerdings natürlich auch die ganze Zeit eingespannt sind, Hausarbeiten, Zeltflickereien und dergleichen zu erledigen bleibt die weltliche Seite nicht vernachlässigt.

Magische Forschung wird bei Magister Weydelstein selten betrieben, jedoch auch nicht gänzlich vernachlässigt.

**Firunislav Weydelstein im Spiel:** Magister Weydelstein hat seine norbardenischen Ursprünge nicht vergessen: Gern trägt er den Scheitel klassisch breit ausrasiert und die schwarzen, inzwischen deutlich ergrauernden

Haare lang und dazu einen entsprechenden gut gepflegten Schnurrbart.

Der reisende Magister kann überall in den genannten Regionen Aventuriens auftauchen - vereinzelt auch in südlicheren Großstädten, wie Wehrheim und Gareth und vielleicht gerade genau das dasbeihaben was die Helden gerade suchen - oder vielleicht dreht er ihnen eine alte Schatzkarte an, die einer seiner Eleven beim Zeichenunterricht gemalt hat - wer weiß das schon. Alles in allem ist er ein sehr umgänglicher, lebensfroher und gemütlicher Zeitgenosse, der mit dem Gedanken spielt, sich irgendwann zurückzuziehen, sesshaft zu werden und sich mit seinem bescheidenen Vermögen einen geruhsamen Lebensabend zu machen.

## Schüler des Firunislav Weydelstein (20 GP)

**Voraussetzungen:** geistige Eigenschaften mindestens 12; KO 12, die anderen Körperlichen Eigenschaften mindestens 10; SO 3-8, nicht krankheitsanfällig

**Modifikationen:** MR+2, +12 AsP (jeweils aus Vollzauberer), SO +1

**Automatische Vor- und Nachteile:** Vollzauberer, Ausrüstungsvorteil 3; Neugier 5, Goldgier 5, Schulden (1.000 Dukaten)

**Kampf:** Dolche +2, Raufen +4, Stäbe +4

**Körper:** Athletik +1, Reiten +1, Selbstbeherrschung +2, Singen +3, Sinnen-schärfe +2, Schwimmen +2, Zechen +1

**Gesellschaft:** Etikette +2, Lehren +3, Überreden +4,

**Natur:** Fischen/Angeln +2, Orientierung +2, Wettervorhersage +3, Wildnisleben +3

**Wissen:** Geschichtswissen +2, Götter/Kulte +2, Magiekunde +4, Pflanzenkunde +4, Rechnen +5, Rechtskunde +2, Sagen/Legenden +4, Schätzen +4, Sternkunde +2, Tierkunde +2

**Schriften/Sprachen:** Lehrsprache Garethi, Sprachen Kennen (Bosparano) +5, Sprachen kennen (Zhayad) +3, L/S (Kusliker Zeichen) +6, L/S (Zhayad) +2

**Handwerk:** Alchemie +5, Fahrzeug lenken +2, Handel +2, Heilkunde Krankheiten +3, Heilkunde Wunden +3, Kochen +2, Malen/Zeichnen +4, Musizieren +3

**Hauszauber:** Adlerschwinge +4, Attributo +5, Balsam +6, Bannbaladin +6, Fortifex +5, Sensibar +5, Solidirid (Elf) +3

**Zauberfertigkeiten:** Abvneum +3, Accuratum +2, Analys +3, Animatio +2, Arcanovi +3, Flim Flam +3, Ignifaxius +4, Psychostabilis +4, Salander +4, Wettermeisterschaft +3

**Gelehrte und bekannte Sprüche:** Magister Weydelstein lehrt gegen einen gewissen Obolus so gut wie alle Sprüche mit Mag5 und bekannter. Darüber hinaus kennt er einige Sprüche in elfischer Repräsentation, darunter auch den SEIDENZUNGE, den er aber ungern weitergibt - ist er doch ein außerordentlich nützlicher Zauber bei Preisverhandlungen. Beschwörungen und Herbeirufungen lehnt er ab, hauptsächlich weil er diese Künste und die damit verbundenen Wesenheiten bestenfalls für unberechen-

bar hält.

**Sonderfertigkeiten:** Konzentrationsstärke, Merkmal Umwelt, Repräsentation Gildenmagie, Ritualkenntnis Gildenmagie (3), Objektritual: Bindung des Stabes

**Verbilligte Sonderfertigkeiten:** Astrale Meditation, Große Meditation, Merkmal Form, Regeneration I, Regeneration II, Zauberzeichen

**Empfohlene Vor- und Nachteile:** Astralmacht, Gebildet, Gutes Gedächtnis; Verpflichtungen (Firunislav Weydelstein)

**Ungeeignete Vor- und Nachteile:** Wie Standardmagier

**Ausrüstung:** Wie Standardmagier

**Besonderer Besitz:** Nahezu alles mögliche aus der Sammlung des Magisters (am besten besonders seltsam), nach Spielleiterentscheid.

**Besonderheiten:** Die Schüler legen in einer der unter Beziehungen genannten Akademien ihre Abschlussprüfung ab und sind somit lizenzierte Magier,

**Zum Magier aus der Lehre Firunislav Weydelsteins:** Wer seine Lehre bei Magister Weydelstein abgeschlossen hat, ist auf das Leben in rauher Umgebung gut vorbereitet, hat jedoch sicher nicht den Sinn für Spaß und Weltoffenheit verloren. Die Ansichten des Lehrers sind mit Sicherheit nicht im Sinne der Adelherrschaft oder irgendwelcher Gildendünkel - aber da man mit ihm kaum in Konflikt mit diesen Institutionen gelangt fällt das auch nicht weiter ins Gewicht - zumindest solange der Schüler sich nicht selbständig darum kümmert...